

Karusell, arbeidsoppgaver

Løpsleder

- Ta kontroll over arrangementet. Ta kontakt med alle de andre som er satt opp med oppgaver å sørge for at de vet hva de skal gjøre.
- Rigge samlingsplass
- Være disponibel der det er behov.

Løypelegger

- Lage løyper:
 - Lang, ca 3km, A/B-nivå
 - Kort, ca 2km, C-nivå
 - Nybegynnerløype, ca 1km
 - Småttroll, 3-400m
- Trykke opp kart. Gjesdal kommune gjør dette om en ikke har egne muligheter.
- Sette ut poster
- Ta inn poster

Resultat/Sekretariat

- Ta seg av påmeldinger og betaling
- Registrering i mål
- Resultater på eventor så fort som mulig

Småttroll

- Sette ut og merke småttroll-løypa
- Registrering av deltagere.
- Ta inn løypa

Speed-O

- Sette ut speed-O løype. Bør være kort og oversiktlig, gjerne med merkeband så også de minste finner lett frem. 5-6poster, 20-30sek for de raskeste.
- Lese av brikker
- Ta inn løypa

Assistenter

- Hjelp til der det er behov. Styres av løpsleder

Ta inn poster

- Ta inn poster etter løpet.